

# 2014-2020年中国电子游戏 厅市场前景研究与产业竞争格局报告

## 报告目录及图表目录

智研数据研究中心 编制

[www.abaogao.com](http://www.abaogao.com)

## 一、报告报价

《2014-2020年中国电子游戏厅市场前景研究与产业竞争格局报告》信息及时，资料详实，指导性强，具有独家，独到，独特的优势。旨在帮助客户掌握区域经济趋势，获得优质客户信息，准确、全面、迅速了解目前行业发展动向，从而提升工作效率和效果，是把握企业战略发展定位不可或缺的重要决策依据。

官方网站浏览地址：<http://www.abaogao.com/b/hulianwang/P28941MAXU.html>

报告价格：印刷版：RMB 9800 电子版：RMB 9800 印刷版+电子版：RMB 10000

智研数据研究中心

订购电话：400-600-8596(免长话费) 010-80993963

海外报告销售：010-80993963

传真：010-60343813

Email：sales@abaogao.com

联系人：刘老师 谭老师 陈老师

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

## 二、说明、目录、图表目录

### 第一章2012-2014年世界网络游戏产业发展形势分析

#### 第一节2012-2014年世界网游发展概况分析

- 一、世界最流行网络游戏排行
- 二、世界网络游戏产业规模不断扩大
- 三、世界网游市场形成三大阵营

#### 第二节 美国

- 一、美国网络游戏行业概况
- 二、美国网络游戏消费者行为分析
- 三、网络游戏仍是美国互联网消费主流
- 四、美国成为韩国网游业抢夺热点

#### 第三节 日本

- 一、日本的网络游戏行业开始复苏
- 二、日本在线游戏发展状况
- 三、日本网络游戏用户分析
- 四、日本网游业发展遭遇尴尬境地

#### 第四节 韩国

- 一、韩国网络游戏产业发展路径分析
- 二、韩国网络游戏业规模和发展概况
- 三、韩国网络游戏市场迎来复苏

### 第二章2012-2014年世界电子游戏厅市场运行状况分析

#### 第一节 2012-2014年世界电子游戏厅市场运行环境分析

- 一、经济环境对电子游戏厅产业的影响
- 二、游戏产业对政策对电子游戏厅市场的影响
- 三、全球网络游戏玩家规模庞大

#### 第二节2012-2014年世界电子游戏厅市场规模分析

- 一、电子游戏厅设备分析
- 二、玩家分析
- 三、世界电子游戏厅市场盈利分析

#### 第三节2014-2020年世界电子游戏厅市场趋势探析

### 第三章2012-2014年中国网络游戏产业运行形势透析

#### 第一节2012-2014年中国网络游戏产业运行简况

- 一、中国网络游戏发展现状
- 二、网络游戏进入新一轮兴衰周期
- 三、中国网络游戏产业区域特点
- 四、网络游戏产业出现新的格局

#### 第二节 网络游戏产业链结构及收费模式分析

- 一、网络游戏产业链结构分析
- 二、当今流行的网络游戏收费方式
- 三、中国网络游戏免费向收费的盈利演进

#### 第三节2012-2014年中国网络游戏发展存在的问题及建议分析

- 一、中国网络游戏行业人才匮乏
- 二、网络游戏市场面临的问题
- 三、网络游戏市场发展的障碍
- 四、网络游戏产业发展的政策建议

### 第四章2012-2014年中国电子游戏厅市场运行环境解析

#### 第一节2012-2014年中国宏观经济环境分析

- 一、中国GDP分析
- 二、消费价格指数分析
- 三、城乡居民收入分析
- 四、社会消费品零售总额
- 五、全社会固定资产投资分析
- 六、进出口总额及增长率分析

#### 第二节2012-2014年中国电子游戏厅市场政策发展环境分析

- 一、规范经营，严格准入制度
- 二、明确规定开放群体
- 三、加强行业自律和社会监督
- 四、《关于深入开展电子游戏专项治理工作的有关问题的通知》
- 五、《关于对青少年活动场所、电子电子游戏厅有关所得税和营业税政策问题的通知》

#### 第三节2012-2014年中国电子游戏厅市场社会环境分析

## 第五章2012-2014年中国电子游戏厅市场盈利状况分析

### 第一节 2012-2014年中国电子游戏厅市场运行动态分析

- 一、电子游戏网吧专项整治新进展
- 二、青岛电子游戏厅9年后审批开禁 控制在105家之内

### 第二节 中国电子游戏娱乐场统计分析

- 一、中国电子游戏娱乐场数量
- 二、中国电子游戏布局
- 三、中国电子游戏规模
- 四、电子游戏厅-游戏软件分析

### 第三节 2012-2014年中国电子游戏厅盈利状况分析

- 一、盈利状况分析
- 二、盈利手段分析
- 三、新项目设置分析

### 第四节 2012-2014年中国电子游戏厅市场运营热点问题探讨

- 一、电子游戏厅管理不到位
- 二、电子游戏厅安全存在隐患
- 三、违规电子游戏厅市场泛滥
- 四、电子游戏厅赌博、色情等不健康内容成行业发展壁垒

## 第六章2012-2014年中国电子游戏厅消费者调查分析

### 第一节 中国电子游戏厅消费者基本情况

- 一、电子游戏厅消费者的职业分布
- 二、电子游戏厅消费者的年龄特征
- 三、电子游戏厅消费者的文化程度
- 四、电子游戏厅消费者的性别特征
- 五、电子游戏厅消费者的地域分布
- 六、电子游戏厅消费者的收入情况

### 第二节 中国电子游戏厅消费者的行为状况

- 一、电子游戏厅消费者的主要电信服务商
- 二、电子游戏厅消费者的游戏时间
- 三、电子游戏厅消费者主要游戏地点

四、电子游戏厅消费者服务器选择方式

五、电子游戏厅消费者的主要游戏目的及影响游戏选择的因素

六、电子游戏厅消费者上网方式

第三节 中国电子游戏厅消费者的消费行为

一、电子游戏厅消费者游戏月消费情况

二、电子游戏厅消费者能够承受的月最高付费额

三、电子游戏厅消费者发生过的虚拟物品交易金额

四、电子游戏厅消费者能够承受的虚拟物品交易金额上限

五、电子游戏厅消费者的游戏花费主要来源

六、电子游戏厅消费者游戏点卡及软件购买地点

第四节 中国电子游戏厅消费者的行为偏好

一、电子游戏厅消费者最喜欢的游戏收费模式

二、电子游戏厅消费者最喜欢的游戏类型

三、电子游戏厅消费者在游戏中最喜欢做的事

四、电子游戏厅消费者最喜欢的游戏活动

五、电子游戏厅消费者最认同的游戏宣传途径

六、电子游戏厅消费者最喜欢的大中型休闲游戏系统

七、电子游戏厅消费者最关注的大中型休闲游戏因素

八、电子游戏厅消费者最认同的大中型休闲游戏升级方式

九、最吸引电子游戏厅消费者的大中型休闲游戏帮派功能

第七章 2012-2014年中国电子游戏厅区域市场运行透析

第一节 上海

一、上海有望成为网游硅谷

二、上海电子游戏厅发展规模分析

三、上海成为全国第三个网游动漫产业基地

四、上海积极推进文化创意产业的平台建设

第二节 深圳

一、深圳网游产业迅速崛起

二、深圳网络游戏动漫产业优势突出

三、深圳电子游戏厅市场运行动态分析

第三节 北京

- 一、北京电子游戏厅总体规模分析
- 二、北京网游玩家分析
- 三、商业模式清晰
- 四、北京成国产网游最大研发地

## 第八章2012-2014年中国互联网产业运行态势分析

### 第一节2012-2014年中国互联网产业现状综述

- 一、互联网行业发展特点分析
- 二、国内互联网主要盈利模式
- 三、互联网门户巨头纷纷试水网游
- 四、网游成互联网门户最赚钱业务
- 五、中国进入全民网游新时代

### 第二节2012-2014年中国互联网与网络游戏产业浅析

- 一、网游业成互联网发展的亮点
- 二、国产网游已占互联网市场份额分析
- 三、中国将成为互联网强国网游发展不可忽视

### 第三节2012-2014年互联网发展存在的问题及建议

- 一、无线互联网应用中面临的瓶颈
- 二、互联网知识产权立法存在的问题及对策
- 三、发展互联网产业的政策思路
- 四、助推中国互联网产业健康发展的手段

## 第九章2014-2020年中国电子游戏厅行业发展前景与趋势分析

### 第一节2014-2020年中国网络游戏产业发展趋势分析

- 一、全球在线游戏市场规模预测
- 二、亚洲将成为全球网络游戏主要市场
- 三、2011年中国网游市场规模预测
- 四、网络游戏未来十大趋势
- 五、中国网络游戏用户发展趋势
- 六、网络游戏销售渠道发展趋势

### 第二节2014-2020年中国电子游戏厅市场发展趋势分析

- 一、动漫电玩电子游戏厅前景预测分析

- 二、电子游戏厅盈利预测分析
- 三、电子游戏厅市场策略分析

## 第十章2014-2020年中国电子游戏厅行业投资机会与风险分析

### 第一节2012-2014年中国电子游戏厅市场投资概况

- 一、电子游戏厅投资特性
- 二、电子游戏厅投资环境分析
- 三、电子游戏厅投资预算

### 第二节2014-2020年中国电子游戏厅投资机会分析

- 一、电子游戏厅区域投资潜力分析
- 二、电子游戏厅相关产业投资热点分析

### 第三节2014-2020年中国电子游戏厅投资风险预警

- 一、宏观调控政策风险
- 二、市场竞争风险
- 三、市场运营机制风险
- 四、金融风险

### 第四节 专家投资建议

#### 图表目录：（部分）

图表：2005-2014年中国GDP总量及增长趋势图

图表：2014年中国三产业增加值结构图

图表：2011-2014年中国CPI、PPI月度走势图

图表：2005-2014年我国城镇居民可支配收入增长趋势图

图表：2005-2014年我国农村居民人均纯收入增长趋势图

图表：1978-2014中国城乡居民恩格尔系数对比表

图表：1978-2014中国城乡居民恩格尔系数走势图

图表：2005-2014年中国工业增加值增长趋势图

图表：2011-2014年我国工业增加值分季度增速

图表：2005-2014年我国全社会固定资产投资额走势图

图表：2005-2014年我国城乡固定资产投资额对比图

图表：2005-2014年我国财政收入支出走势图

图表：2014年1月-2014年3月人民币兑美元汇率中间价



图表：2014年3月人民币汇率中间价对照表

图表：2011-2014年中国货币供应量统计表 单位：亿元

图表：2011-2014年中国货币供应量月度增速走势图

图表：2001-2014年中国外汇储备走势图

图表：2005-2014年中国外汇储备及增速变化图

图表：2014年3月20日中国人民银行利率调整表

图表：我国历年存款准备金率调整情况统计表

图表：2005-2014年中国社会消费品零售总额增长趋势图

图表：2005-2014年我国货物进出口总额走势图

图表：2005-2014年中国货物进口总额和出口总额走势图

图表：2005-2014年中国就业人数走势图

图表：2005-2014年中国城镇就业人数走势图

图表：1978-2014年我国人口出生率、死亡率及自然增长率走势图

图表：1978-2014年我国总人口数量增长趋势图

图表：2014年人口数量及其构成

图表：2005-2014年我国普通高等教育、中等职业教育及普通高中招生人数走势图

图表：2001-2014年我国广播和电视节目综合人口覆盖率走势图

图表：1978-2014年中国城镇化率走势图

图表：2005-2014年我国研究与试验发展（R&D）经费支出走势图

图表：中国网络游戏玩家的个人月收入情况

图表：中国网络游戏玩家年龄构成比例情况

图表：中国网络游戏玩家地区分布情况

图表：中国网络游戏玩家网龄及游戏年龄情况

图表：网络游戏玩家喜欢的网络游戏类型情况

图表：网络游戏玩家离开某款游戏原因

图表：网络游戏玩家喜欢在游戏中的事情

图表：网络游戏玩家喜欢的服务器类型

图表：网络游戏玩家喜欢的手机游戏类型

图表：上海电子游戏厅区域分布表

图表：2014年北京玩家所玩网络游戏构成

图表：2001-2014年中国互联网用户数及增长率

图表：全球十大DSL市场排名（万户）

图表：中国与世界互联网普及率对比

图表：2005-2014年世界主要家用游戏主机现状

图表：2003-2014年中国网游市场规模及增长率趋势图

详细请访问：<http://www.abaogao.com/b/hulianwang/P28941MAXU.html>